

CAJAS QUE ABRAZAN: ACOMPAÑANDO EL PROCESO DE QUIMIOTERAPIA INFANTIL

Autores: Bastián Gutiérrez, Brayan Alvarez, Manuel Castaño, Felipe Aravena, Miguel Toro, Claudio Pacheco, Joseline Mora.

Contacto: bastian.gutierrez@ufrontera.cl

INTRODUCCIÓN

Según el estudio Renci 59 casos nuevos entre el año 2017 al 2019 (1).

Prevalencia de cáncer: 127 por mil habitantes en población menor a 15 años (1).

La incidencia anual en la unidad Hematooncológica pediátrica del HHHa es de 25 casos nuevos por año

Chemobox "es un producto soluciona de manera eficiente la tarea de ocultar la dosis y, además, aporta un vínculo emocional; permite a los pacientes que se sientan verdaderos superhéroes dando esperanza en la lucha y en la victoria frente al cáncer" (2)

Según el plan Nacional de Cáncer del 2018 al 2028, la mirada integridad del cuidado debe centrar la atención en la persona, y humanizar el proceso, "focalizando a un modelo que comprende al ser humano como un sujeto multidimensional y singular, que requiere de planes de cuidados personalizados" (3).

Para este desafío, el juego terapéutico tiene un alto potencial dadas sus ventajas y evidencia ampliamente validada en la atención pediátrica. Sin embargo, en muchos establecimientos aún no se incluyen esta estrategia en sus protocolos (4).

La OMS reconoce el juego en el hospital como un derecho del niño y destaca que la provisión de juego recreativo y su uso terapéutico por parte de los profesionales es un atributo de la atención de calidad. (5) OMS 2018

Los establecimientos deben contar con un entornos diseñados, amueblado y decorados acorde a las necesidades y preferencias de los niños, priorizando satisfacer sus necesidades de atención médica, aprendizaje, recreación y juego (5).

Según Brian Sutton Smith el Juego es un medio para desarrollar habilidades y la oportunidad de expresión y constructor de su propio yo (6).

"Cajas que abrazan" se desarrolla junto a la unidad de hematoncológica pediátrica del Hospital Dr. Hernán Henríquez Aravena de Temuco, donde se propone modificar el ambiente y rutina hospitalaria de los pacientes, familiares y/o cuidadores durante el tratamiento de quimioterapia incluyendo los intereses y preferencias de los pacientes. Así, se co-diseñan "Quimi-box" y juegos acorde a las etapas de juegos, intereses y motivaciones de las y los pacientes, relevando la importancia de su dignidad e identidad a través del diseño 3D, la participación comunitaria, y el acceso al juego.

MATERIAL Y MÉTODOS

Proyecto de vinculación con el medio con financiamiento.

Consentimiento informado

Diagnóstico participativo

Presentación de resultados y Evaluación del proceso.

Co-diseño

Implementación

Seguimiento

Preferencias pacientes

Intereses

Juegos

Percepción de ambientes físicos y sociales

Pacientes y familias

Clínicos

Experiencia con el potencial de sistematización generando evidencia.

Imagen de autor

OBJETIVO

Que la comunidad de la Unidad de Hematoncológica Pediátrica potencie el ambiente hospitalario de tratamiento de Quimio terapia Infantil, a través del involucramiento de los intereses y preferencias de los usuarios en el proceso diseño y creación de Cajas para Suero de Quimioterapia y juguetes impresos en 3D.

RESULTADOS

La UHP accede al recurso de:

15 Quimio-box.

50 opciones de personalizaciones.

15 set de juegos.

Percepción:
Se logra modificar tanto el ambiente y rutina hospitalaria introduciendo elementos significativos y motivadores en el ambiente real de los pacientes.

El acceso al juego significativo en el tratamientos de Quimioterapia, es una oportunidad para atenuar sus efectos negativos.

Actualmente, la UHP se encuentra implementando las estrategias de modificación ambiental y de rutina del proyecto Cajas que abrazan, estimando que la comunidad que se beneficiará con el proyecto superará las 200 personas considerando a 100 usuarios activos, 25 ingresos al año, 100 familiares (un familiar por niña/o).

CONCLUSIONES

Se ajustan a las necesidades clínicas de la UHP, al ser:

✓ Permiten ser compartidas.

✓ Son lavables.

✓ Desmontables.

✓ Personalizables con 50 alternativas de diseños, para individualizar el tratamiento.

Es un recurso que facilita la adherencia.

Resultado del trabajo en red entre HHHa, UFRO y CONILE.

Los juegos diseñados deben considerar las etapas de juego y desarrollo psicomotor, potenciando y motivando la participación de los usuarios.

En alguna medida, es posible atenuar los efectos relacionados a la quimioterapia infantil.

Es necesario sistematizar el impacto.

Referencias :

1. Cerda Jiménez P. Registro Nacional de Cáncer Infantil (RENCI) Trienio 2017-2019 [Internet]. Medwave. 2024 [citado 2025 ago 11];81:SP011. Disponible en: <https://doi.org/10.5867/medwave.2024.S1.SP011>

2. Rochina Monzó M. Diseño de una caja para albergar dosis de quimioterapia para pacientes pediátricos en tratamiento oncológico. 2023.

3. Ministerio de Salud. Plan Nacional de Cáncer 2018-2028 [Internet]. Santiago (CL): Ministerio de Salud; 2018 [citado 2025 ago 11]. Disponible en:https://cdn.digital.gob.cl/filer_public/d3/0a/d30a1f5e-53d9-4a31-a4fee90d8d9a2348/documento_plan_nacional_de_cancer.pdf

4. Miranda CB, Maia EBS, Almeida FA. Perspectives of BrinquEinstein healthcare professionals on the implementation of therapeutic play in pediatrics. Cien Saude Colet. 2024 Aug;29(8):e05142024. doi: 10.1590/1413-81232024298.05142024. PMID: 39140534.

5. World Health Organization. Standards for improving the quality of care for children and young adolescents in health facilities [Internet]. Geneva: World Health Organization; 2018 [cited 2025 Aug 11]. Available from: <https://www.who.int/publications/i/item/9789241565554>

6. Chiang M. Escuela de Terapia Ocupacional, Universidad Central de Chile. Propuestas para la acción en Terapia Ocupacional: Terapia Ocupacional en niños con trastorno motor. ContextO. 2013;(2):76-96.

Magíster en Terapia Física con mención, Departamento de Ciencias de la Rehabilitación, Facultad de Medicina, Universidad de La Frontera, Temuco, Chiel.